

Сетевое издание «Центр дистанционного образования «Прояви себя»»
свидетельство о государственной регистрации серия 70 №001697583, выдано ИФНС России по г. Томску,
свидетельство о регистрации сетевого издания ЭЛ № ФС 77 - 61157, выдано Роскомнадзором,
интернет-сайт: www.pedkonkurs.ru, электронная почта: pedkonkurs@pedkonkurs.ru,
телефон: +7 (3822) 503171, адрес редакции: г. Томск, пер. Новый, д. 1.



УТВЕРЖДАЮ

главный редактор
сетевого издания ЦДО «Прояви себя»


Иванов А.В.



ПОЛОЖЕНИЕ о Всероссийском педагогическом конкурсе «Дидактические игры».

Общие положения.

Настоящее положение о Всероссийском педагогическом конкурсе «Дидактические игры» (далее Конкурс) определяет порядок организации и проведения Конкурса, порядок участия в Конкурсе и определения победителей и призеров.

Учредителем Конкурса является сетевое издание «Центр дистанционного образования «Прояви себя»».

ЦДО «Прояви себя» является сетевым изданием (СМИ), действующим на основании свидетельства о государственной регистрации серия **70 №001697583**, выданного ИФНС России по г. Томску, и свидетельства о регистрации сетевого издания (СМИ) ЭЛ № **ФС 77 - 61157**, выданного Роскомнадзором.

Всероссийские педагогические конкурсы проводятся *ежемесячно* в два этапа. График проведения педагогических конкурсов указан в разделе "*График конкурсов*" на сайте www.pedkonkurs.ru.

Цели и задачи Конкурса.

Цель: Стимулирование инновационной деятельности педагогов, ориентированной на личностную и творческую самореализацию и на создание новых образовательных продуктов.

Задачи:

- Выявление и распространение результативных и эффективных дидактических материалов, повышающих качество образовательной деятельности.
- Развитие профессионального мастерства педагогических кадров в направлении создания авторских образовательных продуктов.
- Создание условий для сетевого взаимодействия педагогов.

Участники Конкурса.

Принять участие в Конкурсе могут педагогические работники любых образовательных учреждений (детские сады, дома детского творчества, школы, гимназии, лицеи, ССУЗы, ВУЗы и т.д.). Педагогический стаж, категории и нагрузка значения не имеют. Участие может быть индивидуальным, а также совместным.

Сроки проведения Конкурса.

Конкурс проводится ежемесячно в два этапа.

На **первом этапе** (с 1-го числа по предпоследнее число месяца) участники регистрируются, после чего отправляют конкурсные работы по электронной почте pedkonkurs@pedkonkurs.ru.

На **втором этапе** (последнее число месяца) работает жюри, определяет 1-го победителя и 3-х призёров Конкурса, подводятся и публикуются итоги.

Порядок участия.

Для участия в Конкурсе необходимо до начала 2-го этапа (до предпоследнего числа месяца включительно) подать заявку, заполнив форму регистрации на главной странице сайта www.pedkonkurs.ru. Участник считается зарегистрированным после получения по электронной почте письма от редакции сетевого издания ЦДО «Прояви себя» с подтверждением регистрации.

После регистрации участники Конкурса оплачивают оргвзнос 100 рублей. Порядок и способ оплаты указаны в ответном письме с подтверждением регистрации, а также в разделе "*Оплата оргвзноса и реквизиты*" на сайте www.pedkonkurs.ru.

После чего педагог подготавливает и отправляет конкурсную работу на электронный адрес pedkonkurs@pedkonkurs.ru.

Содержание Конкурса.

Конкурс проводится в заочной форме. Рассматриваются авторские разработки, имеющие предметную направленность, отвечающие требованиям, перечисленным далее.

Требования к материалам.

Дидактические игры – это вид учебных занятий, организуемых в виде учебных игр, реализующих ряд принципов игрового, активного обучения и отличающихся наличием правил, фиксированной структуры игровой деятельности и системы оценивания.

Дидактическая игра – это такая коллективная, целенаправленная учебная деятельность, когда каждый участник и команда в целом объединены решением главной задачи и ориентируют свое поведение на выигрыш.

Отличительной особенностью дидактических игр является наличие игровой ситуации, которая обычно используется в качестве основы метода. Деятельность участников в игре формализована, то есть имеются правила, система оценивания, предусмотрен порядок действий или регламент.

Дидактическая игра имеет две цели: одна из них обучающая, которую преследует педагог, а другая - игровая, ради которой действует ученик. Важно, чтобы эти две цели дополняли друг друга и обеспечивали усвоение программного материала. Необходимо

стремиться к тому, чтобы ученик, не усвоив программного материала, не смог достичь игровой цели.

Тематика дидактических игр не ограничивается, однако материалы должны иметь образовательный характер и не противоречить общепризнанным научным фактам, этическим нормам и законодательству Российской Федерации. Дидактические игры могут быть отнесены к любому предметному направлению или направлениям, связанным с внеурочной, внеклассной деятельностью. Материалы на Конкурс принимаются в электронном виде на русском языке.

Участники Конкурса представляют нижеследующие материалы.

1. Пояснительная записка, в которой необходимо указать следующие пункты: автор(ы), полное название образовательного учреждения, название дидактической игры, предмет или внеклассное мероприятие, возрастная группа, цели и задачи игры, используемое оборудование, содержание игры, методические рекомендации по реализации игры. Формат файла: MS Word или OpenOffice. Имя файла: *ФамилияИО-пояснительная записка.doc* (например, *ПетровВВ-пояснительная записка.doc*).

2. Материалы для реализации игры (раздаточный материал, презентации, выполненные в MS PowerPoint, видеоматериалы, аудиоматериалы и др.). Если для игры были использованы материалы из сети Интернет, прикладных компьютерных педагогических пакетов и т.п., необходимо указать все адреса и оформить все ссылки.

Материалы представляются в виде файлов, которые должны находиться в отдельной папке (имя папки *ФамилияИО* автора, например, *ПетровВВ*).

Для пересылки по электронной почте pedkonkurs@pedkonkurs.ru папка с конкурсными материалами архивируется (форматы .zip, .rar или .7z). Имя архива <i>ФамилияИО</i> автора, например, <i>ПетровВВ.zip</i> .
--

Размер архива с конкурсной работой должен составлять не более 25 МБ. В противном случае необходимо воспользоваться сервисами хранения файлов, например, Яндекс.Диск (disk.yandex.ru), Файлы@Mail.Ru (files.mail.ru) и т.д., и последующей отправкой ссылки для скачивания конкурсных материалов.

При отправке архива с конкурсной работой по электронной почте в тексте письма необходимо указать ФИО конкурсанта и название Конкурса, а также сведения об оплате оргвзноса (дата и способ).

Технические требования к текстовым файлам.

1. Формат страницы: А4, все поля (снизу, сверху, слева, справа) не менее 1,5 см.
2. Шрифт «Times New Roman», размер не менее 8 и не более 14-ого кегля. Междустрочный интервал – одинарный или полуторный.
3. Заголовки и подзаголовки должны быть отделены от последующего и предыдущего текста пустыми строками.
4. Разрешается использовать только следующие средства выделения: полужирный шрифт (bold), курсив (italic), подчеркнутый шрифт (underline), верхние и нижние индексы. Никакие другие средства выделения текста использовать не следует.
5. В таблицах следует использовать только один стиль границ - сплошную линию (таблицы следует оформлять корректно по всем правилам работы с таблицами в редакторе MS Word или OpenOffice).
6. Схемы должны представлять из себя единый графический объект (т.е. все графические элементы схемы должны быть сгруппированы).

7. Если в тексте имеются гиперссылки, их необходимо оформить как гиперссылки.
8. Список литературы и Интернет-ресурсов следует разместить в конце документа. Пункты нумеруются с 1. В тексте ссылки на литературу оформляются в квадратных скобках [1].
9. Все графические объекты, входящие в медиаресурс, должны быть оптимизированы (рекомендуется сжимать рисунки с качеством вывода – «Электронная почта» (96 точек на дюйм) или разрешением «для Интернета и экрана»).

Критерии оценки материалов Конкурса.

1. Методическая грамотность при описании дидактической игры.
2. Соответствие содержания дидактической игры возрасту участников.
3. Оригинальность содержания дидактической игры.
4. Практическая ценность дидактической игры.

Награждение.

По итогам Конкурса жюри определяет 1-го победителя и 3-х призёров. Информация об итогах Конкурса будет размещена на сайте www.pedkonkurs.ru в разделе «*Результаты конкурсов*» в последний день проведения Конкурса.

Всем конкурсантам выдаются электронные дипломы участников Всероссийских педагогических конкурсов. Доступ для скачивания дипломов открывается в разделе «*Результаты конкурсов*» в последний день проведения Конкурса.

Победителю и призёрам Конкурса выдаются электронные дипломы победителя или призёра Всероссийского педагогического конкурса, доступ для скачивания которых открывается в разделе «*Результаты конкурсов*» в последний день проведения Конкурса.

Также победителю и призёрам Конкурса бесплатно высылаются бумажные дипломы на почтовые адреса образовательных учреждений (почтовый адрес уточняется после определения победителя и призёров) не позднее 7 календарных дней со дня подведения итогов Конкурса.

Бумажный диплом формата А4 выполнен на бумаге с 2-мя степенями защиты: микрорисунок и водяные знаки. Диплом имеет фирменный логотип педагогических конкурсов, заверен печатью и подписью главного редактора сетевого издания ЦДО «Прояви себя» Иванова Антона Валериевича.

С уважением, главный редактор
сетевого издания ЦДО «Прояви себя»
Иванов Антон Валериевич.